**Algoritmia**

**Actividad de consulta**

1. Que es un algoritmo y cuales son las partes de un Algoritmo
2. Indique las características de los Algoritmos
3. Indique los elementos necesarios para construir un Algoritmo
4. Indique y explique las formas de representar un Algoritmo: Diseño del algoritmo y su escritura inicial, representación grafica de los algoritmos, Seudo código.
5. Que se entiende por dato y que tipos de datos se puede utilizar en la realización de algoritmos
6. Que tipos de expresiones y operadores se puede utilizar en la realización de algoritmos
7. Que se entiende por Instrucción de entrada, salida y de asignación.
8. Defina los siguientes conceptos de programación: Lenguaje de programación, Lenguaje Maquina, Lenguaje ensamblador, Lenguaje de bajo nivel, Lenguaje de alto nivel, Intérprete, Compilador, operadores numéricos, operadores lógicos, carácter, cadena, constante, variable.
9. Que se entiende por compilación y cuales son sus fases